



テーブルトークRPG
ファーガソン年代記
スタート・ブック

雨音多一

第一章 準備編

こんにちは。

遊勇舎の雨音多一です。

TRPG「ファーガソン年代記」のゲーム・プレイにあたって必要となるものは、以下の5点です。

1. ファーガソン年代記のルールブック：

本書を遊ぶためには、『テーブルトーク RPG ファーガソン年代記 ルールブック ベース版』が必要です。

基本的に、ゲームマスター＝GMが1冊持つていれば大丈夫ですが、キャラクターの作成時などに参考しなければならないので、複数冊あると便利です。

『テーブルトーク RPG ファーガソン年代記 ルールブック ベース版』はインターネットで販売しており、下記 URL から購入できます。価格は 1,800 円 + 10% 税で、1,980 円です。

【Amazon さん】

<https://www.amazon.co.jp/gp/product/B0CSWVCBQ9/>

【楽天ブックスさん】 <https://books.rakuten.co.jp/rb/17781888/>

2. 筆記用具：

シャープペンシル、消しゴムなど。

3. サイコロ（ダイス）：

D10 が二つ以上、D6 が一つ以上。

4. キャラクター・シート :

キャラクター・シートは本書巻末のものをコピーして使うか、遊勇舎公式 HP からダウンロードしてください。遊勇舎公式 HP の URL は、下記の通りです。

【遊勇舎公式 HP】 <https://youyou-sha.com/faga.html>

ダウンロードするのは、「ファーガソン年代記 キャラクター・シート（未記入）」です。PDF 形式でアップしてあります。これをプリントアウトして使います。サイズは A4、枚数は 1 枚です。

5. 電卓もしくはスマホ

計算をしなくてはならない場合がございますので、手元に小型の電卓かスマホがあれば便利です。

第二章 具体的な遊び方

「ファーガソン年代記」の具体的な遊び方の手順をご紹介します。

「TRPG ファーガソン年代記」の一般的な遊び方の手順は、以下のようになります。いろいろなプレイスタイルや、サークル毎の取り決めがあると存じますので、一般的な意見としてご参考になさって下さい。

<目次>

1. ゲームマスターがシナリオを作る

2. キャラクターを作る

3. セッション

3-1. テーブルトークの開始宣言

3-2. ゲームへの導入

3-3. ミッション・スタート

3-4. カフェ・ダイアリーについて

3-5. 街から街の移動

3-6. モンスターとの戦闘

3-7. 逃避判定

3-8. ミッションの達成

4. セッション終了後

4-1. 経験値の付与

4-2. キャラクターの成長

4-3. テーブルトークの終了宣言

5. 次回のセッション日の設定

1. ゲームマスターがシナリオを作る

GMは、セッション当日に遊ぶ「シナリオ」を用意します。

シナリオは「どういう物語を体感・追体験してもらうのか」ということに尽きます。「あらすじ」をあらかじめ決めておき、プレイヤーをどう誘導するのかを考えておきます。そしてまた、NPC（ノン・プレイヤー・キャラクター＝GMが操るキャラクター）のステータス・秘技・魔法などの詳細や、当日に遭遇するであろうモンスターなどの各種データを作成し、準備しておきます。

2. キャラクターを作る

プレイヤーは、ルールブックに準じて、キャラクターを作ります。作ったこのキャラを「プレイヤー・キャラクター」と呼びます。参考するルールブックは下記の本をご購入くださいませ。

『テーブルトーク RPG ファーガソン年代記 ルールブック ベース版』

【Amazonさん】 <https://www.amazon.co.jp/gp/product/B0CSWVCBQ9>

【楽天ブックスさん】 <https://books.rakuten.co.jp/rb/17781888/>

3. セッション

テーブルトークをプレイすることを「セッションする」といいます。ここではさらに具体的に、手順を解説したいと思います。目安としてですが、一回のセッションには 1.5 時間～4 時間程度かかります。ご参考になさって下さい。

3-1. テーブルトークの開始宣言

「これからテーブルトークを始めます」と GM が宣言します。これから先は、いくらウソをついても良い魔法の時間の始まりです。思う存分、フィクションの世界を愉しんで下さい！

3-2. ゲームへの導入

GM は「用意したシナリオ」にもとづいて、プレイヤーに現在の状況を説明します。

具体的には「現在はいつなのか？」「どこに居るのか？」「何をしているのか？」などです。例えば、「神聖暦 805 年の 7 の月、君たちは第二首都ファルムの宿屋『踊る仔鹿亭』に居る。いまは夕方で、宿屋一階の食堂で、夕食のラバのステーキを食べているところだ」など。

3-3. ミッション・スタート

GM は「用意したシナリオ」に基づいて、ゲームを進行させます。ここでは例として「ファルムの町のカフェ・ダイアリーで仕事を受ける」というミッション=イベントを発生させます。

3-4. カフェ・ダイアリーについて

「カフェ・ダイアリー」は、一般のファンタジーRPG での「冒険者ギルド」にあたる施設で、「旅人に仕事を斡旋している」カフェのチェーン店です。

ファーガソン年代記の物語の舞台である「ルティア大陸」には『旅人の誓い』という習わしがあります。これは「16 才の誕生日を迎えた男女が、親元を離れて一ヶ月から一年の旅に出る」という風習です。この「旅人の誓い」で各地を移動する

「旅人」に、手紙の配達や届け物の仕事を斡旋しているのが、この「カフェ・ダイアリー」です。カフェ・ダイアリーは、西ルティア地方の各都市に出店しています。

3-5. 街から街の移動

「カフェ・ダイアリー」や街で仕事を受けた場合、他の街へ移動しなければならないことが多く起こります。街から街の間には、野盗やモンスターが出没する危険な地帯もあります。だからこそ、「旅人」に仕事の依頼が来るのであります。

街と街の間には、キャンプのできる無料の「野営地」があり、多くの旅人が利用し、行商人なども商売をしています。

3-6. モンスターとの戦闘

街道の途中やダンジョンでモンスターと出会う場合があります。どのモンスターが出現するかは、GMが自由に決定します。ダイスで、出現するモンスターをランダムに決めることもできます。このランダム・エンカウントの詳細は「ルールブック」をご覧下さい。「ファーガソン年代記」では戦闘に時間がかかるため、1セッションにつき1～2戦闘にとどめておくと無難でしょう。

3-7. 逃避判定

戦闘では、ダメージを受ける度にモンスターが逃げ出すかどうかの判定「逃避判定」を行います。ファーガソン年代記では、モンスターは死ぬまで戦うのではなく、途中で逃げ出すことが多いのです。忘れずに逃避判定を行ってください。言葉が通じる人間タイプの場合は「降伏します」と言って武器を投げ捨て、戦闘を放棄することで戦いが終了します。

3-8. ミッションの達成

カフェ・ダイアリーの依頼などを達成すると、報酬をもらえます。通常はプレイヤー・キャラクター1名につき、1万ニルから8万ニル程度です。長期の仕事とな

れば、10万ニルを超える報酬があつてもいいでしょう。この辺りは、すべて GM の裁量によります。

4. セッション終了後

セッションを終了し、プレイヤーは現実世界に戻ってきます。このタイミングで、経験値を使ってプレイヤー・キャラクターを成長させることができます。プレイヤー・キャラクターとは、プレイヤーの人間が操るキャラクター紹介のことです。

4-1. 経験値の付与

セッションの最後に、GM からプレイヤーに経験値を与えます。通常は 1 VP から 5 VP です。各プレイヤーの活躍の度合いに応じて、与える VP を加減します。手柄の大きかったキャラクターには、多めに VP を振り出します。

4-2. キャラクターの成長

プレイヤーは、ゲームマスターからもらった VP でプレイヤー・キャラクターを成長させることができます。

ステータスは、各都市に存在する「聖堂」で、ファーガ神などの神さまに祈りを捧げることでアップさせることができます。この時、ステータスを 1 p 上げるためには、1 VP を消費します。聖堂には「神告（かみつぐ）」と呼ばれる者が常駐しています。

「魔女の血」や「頑健」といった属性・特殊能力は、「古代神殿」で祈ることで取得できます。取得する際には該当の VP を消費します。古代神殿は、主にエルザラードに点在しています。

4-3. テーブルトークの終了宣言

「これでテーブルトークを終了します」と GM が宣言します。
ここから先は、いつもの日常です。「大うそつき」はやめて元の正直者に戻りましょう！

5. 次回のセッション日の設定

最後に、次回遊ぶ日を決めて解散します。複数回にわたってセッションをすることを「キャンペーンを張る」と呼びます。貸しスペースなどでは、ゴミを片付け綺麗に掃除をします。シナリオを作ってくれた GM に、みんなで感謝します。

以上が、「ファーガソン年代記の遊び方の手順」です。

テーブルトークは「思いやり」が大事です。対人関係のエチケットなども遵守する必要があります。

これらのことにも配慮して、ゲーム・プレイをみんなで愉しみましょう！

以上、遊勇舎の雨音多一でした。

テーブルトーク RPG ファーガソン年代記

スタート・ブック (PDF 版 ver 5.2.0)

第5版 第2刷

発行日：2024年7月19日

第5版：2025年6月21日

著 者：雨音 多一（あまね たいち）

発 行：遊勇舎

URL：「遊勇舎公式 HP」 <https://youyou-sha.com/>

「雨音多一のすべて」 <https://amane-taichi.com/>

「遊勇舎公式ブログ」 <https://gamemate.jugem.jp/>